



Kids (6-7 años): Se introduce a los alumnos en el mundo de la tecnología, ciencia y diseño, mediante la metodología STEAM. Los alumnos tomarán contacto con diferentes tecnologías y plataformas evitando así que caigan en la monotonía sin limitar su creatividad. Los principales aspectos a trabajar son: un primer contacto con las TIC, aprendizaje a través del juego, desarrollo de la creatividad, fomento de del desarrollo de ideas propias y manejo básico de herramientas digitales. Durante este curso comienzan a programar con Scratch jr. y con robot de suelo, trabajaran con Realidad Aumentada, realizaran diferentes robot y programarán con los diferentes kits que trabajamos para educación, realizaran trabajos de diseños y dibujo y se iniciaran con 3D.



Junior (8-12 años): En este curso los alumnos profundizan en las diferentes disciplinas STEAM. Ampliarán sus conocimientos de programación y electrónica, mediante la robótica y la creación de videojuegos, además del diseño 2D, 3D y la impresión 3D. El objetivo es trabajar y fomentar la disciplina STEAM, desarrollo del pensamiento lógico matemático, desarrollo de la visión espacial y principalmente formarse en la nuevas tecnologías, que tanta importancia tendrán en la formación de los alumnos para su futuro.

EXTRAESCOLARES DE TECNOLOGÍA Y ROBÓTICA

VIERNES de 16:00 a 17:30 h.

Precio socios A.M.P.A. 33€/mes

Precio no socios 38€/mes

Solicitudes a email: extraescolares@caracolsteam.es

* TODO EL MATERIAL DEL CURSO ES APORTADO POR CARACOL STEAM-COLLEGE